



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

#Penghasilantnpabatas
#Pendidikantnpabatas

GUIDE BOOK





AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

ABOUT

AKADEMI PENGEMBANGAN MANDIRI

#Penghasilantanpabatas
#Pendidikantanpabatas

platform digital yang berfokus pada pengembangan sumber daya manusia (SDM) di bidang riset dan inovasi. Melalui APM, *pelajar dan Pemuda* mendapatkan kesempatan untuk belajar dan berlatih keterampilan yang dibutuhkan di era modern, khususnya dalam menghadapi berbagai kompetisi riset dan inovasi. APM mempersiapkan para peserta agar memiliki kemampuan terbaik untuk bersaing di tingkat nasional dan internasional.

Program utama APM, yaitu ***Lomba 5 APM Skill***, mencakup pembinaan di lima bidang keterampilan: ***Relationship Building dan Networking, Personal Branding dan Wirausaha, Soft Skills, Hard Skills, dan Pengembangan Mindset***. Setiap peserta bisa mendapatkan bimbingan langsung dari para ahli dan praktisi, yang membantu mereka mengembangkan ide-ide inovatif.

APM memberikan ***akses mudah ke berbagai informasi lomba dan pelatihan berkualitas yang bisa diakses dari mana saja***.

www.eduapm.com



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

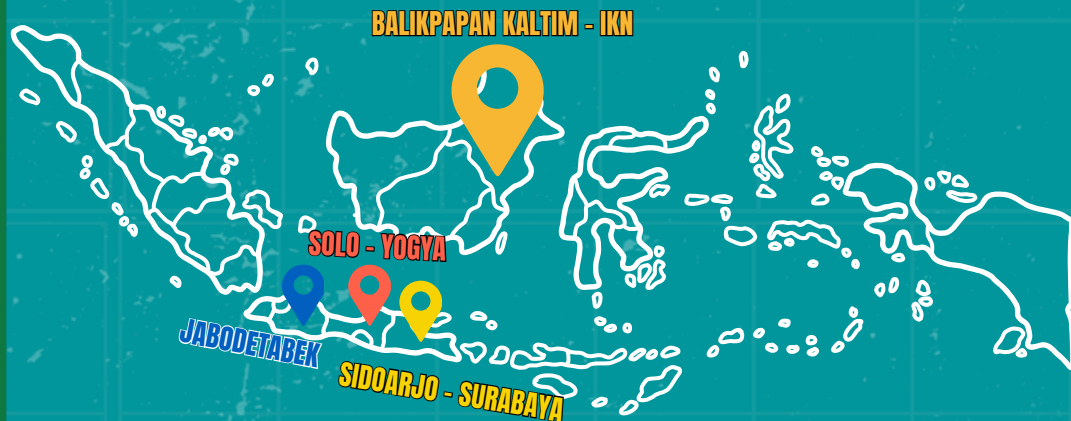
#Penghasilantanpabatas
#Pendidikantanpabatas



PRESTASI APM

- Juara 1 Kota Pemuda Pelopor Bid. Sosial 2022
- Juara 1 Kaltim Pekan Kreativitas Pemuda Indonesia 2022
- Juara 1 Kota Pemuda Pelopor Bid. Pendidikan 2023
- Juara Nasional Pemuda kreatif Indonesia Bid. Grafika
- Juara 3 Nasional IT Software Kreativesia 2023
- Juara 1 Pemuda Berprestasi Kecakapan Hidup 2023
- Juara TOP 10 SuaraPemuda ylabs institute
- Juara TOP 5 LPDP Competition Bisnis Se-Kalimantan
- Juara Kota Warga Berprestasi Bidang Ilmu Technology
- Juara 1 Kota Kreativitas Inovasi Bapedda Litbang
- Juara 3 Nasional IT Software Kreativesia 2024
- Juara 1 Kota Pemuda Pelopor Bid. Inovasi Technology
- Juara 2 Kaltim Pemuda Pelopor Bid. Inovasi Technology
- Juara Nasional TOP Kategori Pendidikan I.E.C 2024
- TOP 1% Nasional Diplomat Succes Challenge
- TOP 63 Startup kompetisi Startup4industry
- TOP 4 Surakarta BECKUP 2024 AIBI & PAREKRAF RI
- Invesment Summit Startup4Industry 2023 & 2024

APM SUDAH BERGERAK DI 4 KOTA BESAR



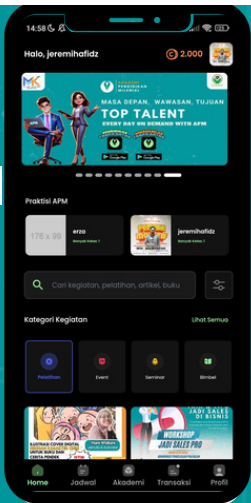
www.eduapm.com



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

#Penghasilantanggapatas
#Pendidikantanggapatas

CARA KERJA APLIKASI



STATUS USER & KOIN APM

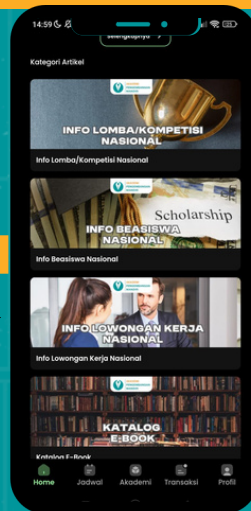
HIGHLIGHT PRAKTIKSI APM

KATALOG AGENDA
APM & PRAKTIKSI

4 FITUR UTAMA
PELATIHAN, EVENT,
SEMINAR, BIMBEL.



PUSAT INFORMASI SDM



RIBUAN INFORMASI
BEASISWA DALAM NEGERI
MAUPUN LUAR NEGERI DARI
BERBAGAI SUMBER

KUMPULAN E-BOOK PDF
DARI PRAKTIKSI & SUMBER
LAIN YANG BERMANFAAT
UNTUK PERKEMBANGAN
SDM

RIBUAN INFORMASI
LOMBA TINGKAT
KOTA, PROVINSI, NASIONAL
DARI BERBAGAI SUMBER

RIBUAN INFORMASI
LOWONGAN KERJA
YANG TERSEBAR DI
LINKEDIN

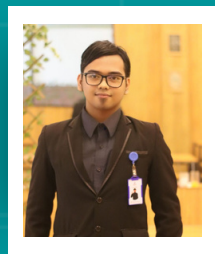




AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

#Penghasilantanpabatas
#Pendidikantanpabatas

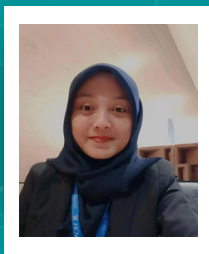
Management Tim Kami



JERI MITETI
Founder & CEO APM

Entrepreneur lebih dari 5 tahun pengalaman di bidang bisnis digital, dan sertifikasi BNSP sebagai Profesi Programmer & Multimedia.

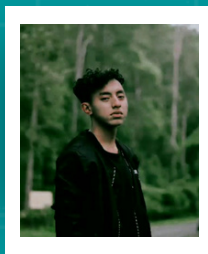
Guru Informatika SMK



Rahma Febrianti
Co Founder & CFO APM

Kepala Operasi yang bermotivasi tinggi dengan pengalaman 5+ tahun memimpin lembaga pendidikan yang sukses.

Master of Business Innovation



Gilang Ibnu Sofian
COO APM

pengalaman kerja di perusahaan yang memiliki berbagai jenis pekerjaan dari community manager, HR, community planner, KOL dan Digital marketing.

Sarjana Seni Murni



Erza Fahmi Rasya
CTO APM

pengalaman kerja 5 Tahun di perusahaan Informatika ERP Nusantara dan Spesialis Beck End! Devalopper dan telah menangani berbagai proyek Aplikasi dan Website client

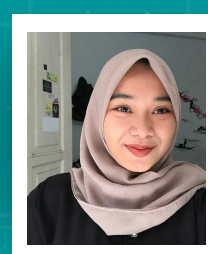
Sarjana Informatika



Gibran Arham Syahidan
Project Manager APM

Mahasiswa ISI yang berkompetensi dalam berkomunikasi dengan praktisi dalam partner stekholder dalam melaksanakan agenda kegiatan APM

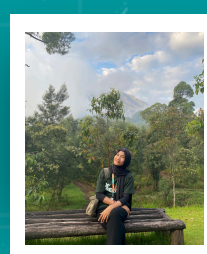
Sarjana Seni Murni



Affi Nurtaria Rohmah
Project Manager APM

Mahasiswa ISI yang berkompetensi dalam berkomunikasi dengan praktisi dalam partner stekholder dalam melaksanakan agenda kegiatan APM

Sarjana Seni Murni



Pinasti suko kinanti
Project Manager APM

Mahasiswa ISI yang berkompetensi dalam berkomunikasi dengan praktisi dalam partner stekholder dalam melaksanakan agenda kegiatan APM

Sarjana Seni Murni





AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

#Penghasilantantpabatas
#Pendidikantantpabatas

Katalog Mentor/Coach



Aditya Eko

Pengajar TOEFL Mastery
BIMBEL LPDP

SOLO



Dinda

Pengajar Desain Kreatif Canva
Professional

Balikpapan



Fayren

Pengajar Beasiswa LPDP Luar
Neger

Colombia



Noelino

Pengajar Leadership &
Organisasi

SOLO



Ulil Afidah

Pengajar Persiapan
CASN/CPNS

Jakarta



Dessy Rachma

Pengajar Ilustrasi Artist
Professional

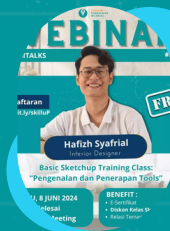
Solo



Ayu Luhanarky

Pengajar Persiapan Beasiswa
LPDP

Australia



Hafizh Syafrial

Pengajar Interior Designer
Professional

Solo



Yusrizal Sugianto

Pengajar Freelance Kreatif
Freepik

Solo



Hilmy Irsyadi

Pengajar Essai
Beasiswa LPDP

Jogjakarta



Salsia Fatia

Pengajar Mental Health
Self Love

Jakarta



Bella Citra

Pengajar Desainer Grafis
Professional

Solo



Istik Nafiatu

Pengajar Persiapan Siap Kerja
Professional

Jakarta



Siti Aisyah

Pengajar Bahasa Inggris
Professional

Jakarta



Akbar Aruds

Pengajar Visual Artist
Professional

Solo



M. Aldi Azhari

Pengajar Public Speaking
Professional

Solo

www.eduapm.com



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

#Penghasilantanpabatas
#Pendidikantanpabatas

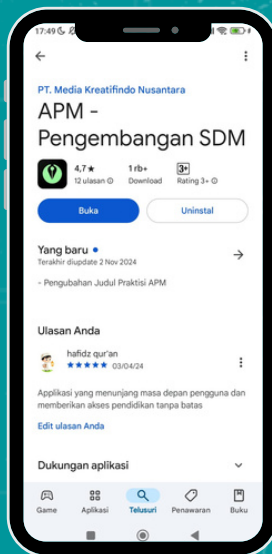
Let's Connect With Us !



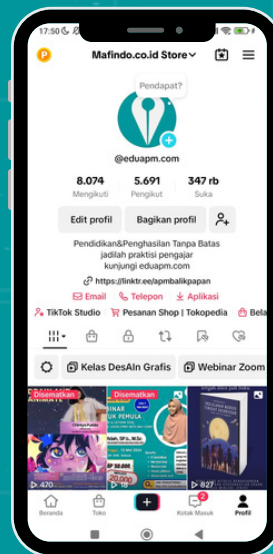
eduapm.official



APM-Pengembangan SDM



eduapm.com



www.eduapm.com



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

#Penghasilantnpabatas
#Pendidikantnpabatas

ABOUT

Kompetisi 5 APM SKILL LEAGUE



www.eduapm.com



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI



#Penghasilantanpabatas
#Pendidikantanpabatas

kompetisi keterampilan yang menggabungkan **elemen kuis interaktif melalui platform Quizizz**, simulasi kasus nyata, dan tantangan problem-solving yang dirancang sesuai dengan tingkat pemahaman peserta di berbagai jenjang (Pemula, Menengah, dan Ahli). **Kompetisi ini menguji kemampuan peserta di lima bidang utama: Relationship Building dan Networking, Personal Branding dan Wirausaha, Soft Skills, Hard Skills, dan Pengembangan Mindset.** Setiap kuis yang diikuti menghasilkan poin yang tercatat otomatis dalam leaderboard, memungkinkan peserta untuk memantau peringkat mereka secara real-time dan berkompetisi dengan lebih seru dan transparan.

peserta juga akan mendapatkan **koin APM** sebagai reward atas partisipasi dan prestasi yang dicapai di setiap tahap kompetisi. Koin ini meningkatkan peringkat peserta di leaderboard dan memberikan kesempatan untuk memenangkan penghargaan **TOP SDM APM**. **Pemenang kompetisi akan mendapatkan hadiah Uang tunai atau beasiswa APM, akses ke coaching eksklusif, Sertifikat penghargaan dan koin APM.**



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

#Penghasilantanpabatas
#Pendidikantanpabatas

Prize Pool

AKADEMI PENGEMBANGAN MANDIRI

5 APM SKILL

LEAGUE



- Hadiah Uang Tunai(Beasiswa APM)
- Private Coaching Premium
- Sertifikat Penghargaan Juara 1
- Koin APM



- Hadiah Uang Tunai(Beasiswa APM)
- Group Coaching Premium
- Sertifikat Penghargaan Juara 2
- Koin APM



- Hadiah Uang Tunai(Beasiswa APM)
- Kelas Coaching Premium
- Sertifikat Penghargaan Juara 3
- Koin APM



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

#Penghasilantanpabatas
#Pendidikantanpabatas

TIMELINE



**Open
Registration**
(1 Jan - 31 Jan 2025)

League Berlangsung
(17 Feb- 27 Feb 2025)

**Webinar Mentor
5 APM Skill**
(16 Feb 2025)

**Competition Training
& TM**
(10 Feb 2025)

Launch Event
(9 Feb 2025)

Finalist Technical Meeting
(28 Feb 2025)

**Match Battle Finalist
APM Skill**
(28 Feb - 5 Mar 2025)

**Final Presentation & Awarding
TOP SDM APM**
(9 May 2025)



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

#Penghasilantanpabatas
#Pendidikantanpabatas

Peserta

AKADEMI PENGEMBANGAN MANDIRI

5 APM SKILL

LEAGUE

1

Terbuka untuk pelajar SMP/SMA, mahasiswa, profesional muda, dan umum yang berusia 15-35 tahun.

2

Setiap peserta wajib memiliki akun EduAPM dan terdaftar dalam aplikasi kompetisi Quizizz untuk mengikuti kompetisi.

3

Kompetisi terbuka untuk peserta dari seluruh Indonesia, dengan syarat peserta memiliki akses stabil ke internet selama acara berlangsung.



Kategori Kompetisi

AKADEMI PENGEMBANGAN MANDIRI

5 APM SKILL

LEAGUE

1

Pemula: Terbuka untuk peserta dengan pengetahuan dasar keterampilan yang diuji.

2

Menengah: Terbuka untuk peserta yang memiliki pemahaman menengah terkait bidang kompetisi.

3

Ahli: Terbuka untuk peserta yang telah berpengalaman atau memiliki pemahaman lanjutan dalam bidang tersebut.



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

Persyaratan Teknis

AKADEMI PENGEMBANGAN MANDIRI

5 APM SKILL

LEAGUE

#Penghasilantnpabatas
#Pendidikantnpabatas

1

Peserta diwajibkan menggunakan perangkat (laptop, PC, atau smartphone) yang kompatibel dengan platform Quizizz.

2

Koneksi internet yang stabil dan cukup untuk mengikuti kompetisi dalam waktu yang telah ditentukan.



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

Biaya Pendaftaran

AKADEMI PENGEMBANGAN MANDIRI

5 APM SKILL

LEAGUE

#Penghasilantanpabatas
#Pendidikantanpabatas

1

Peserta diwajibkan membayar biaya pendaftaran sesuai tingkatannya:

Pemula	: Rp20.000/Peserta
Menengah	: Rp50.000/Peserta
Ahli	: Rp100.000/Peserta

2

Pembayaran dilakukan melalui **aplikasi EduAPM** atau transfer bank, dan pendaftaran dianggap sah setelah pembayaran diterima.



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

#Penghasilantnpabatas
#Pendidikantnpabatas

Pendaftaran

AKADEMI PENGEMBANGAN MANDIRI

5 APM SKILL

LEAGUE

1

Peserta dapat mendaftar melalui situs atau aplikasi EduAPM pada periode yang telah ditentukan.

2

Setelah mendaftar, peserta akan mendapatkan ID kompetisi dan link untuk bergabung ke platform Quizizz pada hari pelaksanaan.



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

Tema Kompetisi

AKADEMI PENGEMBANGAN MANDIRI

5 APM SKILL

LEAGUE

#Penghasilantnpabatas
#Pendidikantnpabatas

- 1 **Soft Skills:** Mencakup komunikasi, teamwork, pemecahan masalah, dan adaptabilitas di era digital.
- 2 **Hard Skills:** Seperti pemrograman, analisis data, cybersecurity, AI Program & desain UX.
- 3 **Mindset Development:** Meliputi inovasi, growth mindset, kewirausahaan, dan etika teknologi.
- 4 **Personal Branding dan Wirausaha:** Pemasaran digital, personal branding, dan kewirausahaan digital.
- 5 **Relationship Building dan Networking:** Kolaborasi, CRM, networking digital, dan manajemen pelanggan.



Format Kompetisi

AKADEMI PENGEMBANGAN MANDIRI

5 APM SKILL

LEAGUE

1

Babak Leauge : Kuis pilihan ganda di platform Quizizz dengan durasi waktu terbatas. Semua peserta akan mengerjakan soal yang sama sesuai tingkatan yang dipilih.

2

Babak Match Battle : Peserta yang lolos akan mengerjakan soal yang lebih kompleks, dengan soal studi kasus atau problem solving.

3

Babak Final: Studi kasus yang lebih mendalam atau simulasi yang harus diselesaikan dengan memberikan solusi kreatif. Penilaian juga akan mempertimbangkan waktu pengerjaan dan keakuratan jawaban.



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

PENILAIAN

AKADEMI PENGEMBANGAN MANDIRI

5 APM SKILL

LEAGUE

#Penghasilantnpabatas
#Pendidikantnpabatas

1

Penilaian dilakukan secara otomatis di Quizizz, dengan skor yang diberikan berdasarkan kecepatan dan ketepatan menjawab.

2

Hasil dari setiap babak akan diumumkan secara real-time di leaderboard, sehingga peserta dapat memantau posisi mereka.

3

Untuk babak final, juri dari tim APM dan praktisi industri akan melakukan penilaian tambahan, terutama untuk soal studi kasus yang melibatkan solusi terbuka.



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

Hadiah dan Sertifikat

AKADEMI PENGEMBANGAN MANDIRI

5 APM SKILL

LEAGUE

#Penghasilantanpabatas
#Pendidikantanpabatas

1

Peserta yang lolos ke babak Match Battle akan mendapatkan e-certificate Kompetensi.

2

Juara dari setiap tingkatan akan mendapatkan:

Juara 1 : Uang tunai atau beasiswa keterampilan APM, akses ke coaching eksklusif, dan koin APM.

Juara 2 : Sertifikat penghargaan, koin APM, dan akses ke bimbingan keterampilan APM.

Juara 3 : Sertifikat penghargaan dan koin APM.

3

Sertifikat akan diberikan secara digital dan bisa ditampilkan di portofolio digital peserta.



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

Aturan Kompetisi

AKADEMI PENGEMBANGAN MANDIRI

5 APM SKILL

LEAGUE

#Penghasilantnpabatas
#Pendidikantnpabatas

1

Peserta dilarang menggunakan perangkat tambahan atau mencari jawaban dari luar platform Quizizz selama kompetisi.

2

Segala bentuk kecurangan akan mengakibatkan diskualifikasi langsung.

3

Peserta yang mengalami masalah teknis diwajibkan melapor kepada panitia segera; namun, permasalahan teknis seperti koneksi internet menjadi tanggung jawab peserta.



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

Waktu Pelaksanaan

AKADEMI PENGEMBANGAN MANDIRI

5 APM SKILL

LEAGUE

#Penghasilantnpabatas
#Pendidikantnpabatas

1

Kompetisi berlangsung secara daring sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan. Link Quizizz akan dikirimkan kepada peserta 30 menit sebelum kompetisi dimulai.

2

Setiap sesi babak akan diberi waktu sesuai durasi yang disesuaikan dengan jumlah dan kesulitan soal.



AKADEMI
PENGEMBANGAN
MANDIRI

#Penghasilantnpabatas
#Pendidikantnpabatas

Kontak dan Bantuan

Untuk bantuan teknis atau pertanyaan terkait kompetisi, peserta dapat menghubungi customer support EduAPM melalui WhatsApp atau email yang tersedia di aplikasi.



0822 5676 1975 - APM Whatsapp Official

www.eduapm.com